



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA
PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

DESENHO INDUSTRIAL

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T-P)
DDI043	LABORATÓRIO PROFISSIONALIZANTE - JOALHERIA	(2-6)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Utilizar técnicas básicas de ourivesaria de bancada e de processos seriados, bem como desenvolver modelagens tridimensionais, manuais e em softwares e equipamentos de prototipagem, com objetivo de dominar processos e linguagens a fim de criar peças únicas e coleções de joalheria e acessórios.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - INTRODUÇÃO À JOALHERIA

- 1.1 - História e contextos da joalheria
- 1.2 - Valores simbólicos e design de moda.
- 1.3 - Design contemporânea, novos valores e tendências

UNIDADE 2 - TÉCNICAS E PRODUÇÃO

- 2.1 - Bancada, ferramentas e processos.
- 2.2 - Técnicas de produção em peças únicas e seriadas.
- 2.3 - Processos de fundição por cera perdida.
- 2.4 - Materiais, gemas, ligas e processos.
- 2.5 - Pesquisa em técnicas especiais em joalheria.

UNIDADE 3 - PROJETO DE COLEÇÃO

- 3.1 - Pesquisa de mercado.
- 3.2 - Métodos e abordagens projetuais.
- 3.2 - Técnicas de apresentação do projeto e do produto.
- 3.3 - Gestão da concepção do produto à vitrine.

PROGRAMA: (continuação)

Empty space for program details.

Data: ____/____/____

Coordenador do Curso

Data: ____/____/____

Chefe do Departamento