



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

DESENHO INDUSTRIAL

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T-P)
DDI041	LABORATÓRIO PROFISSIONALIZANTE - ILUSTRAÇÃO E HISTÓRIA EM QUADRINHOS	(2-6)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Construir saberes sobre ilustração e história em quadrinhos, para compreender suas relações sócio-histórico-culturais, desenvolver competências artísticas, comunicacionais e expressivas nessa área, reconhecer e utilizar os meios de produção artesanal e industrial e seu potencial como campo de atuação profissional.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - IMAGINÁRIOS DA ILUSTRAÇÃO E DA HISTÓRIA EM QUADRINHOS

- 1.1 - Contexto Histórico.
- 1.2 - Contexto Social.
- 1.3 - Contexto Cultural.

UNIDADE 2 - A COMUNICAÇÃO DA ILUSTRAÇÃO E DA HISTÓRIA EM QUADRINHOS

- 2.1 - Narrativas.
- 2.2 - Imagem e Texto.
- 2.3 - Interlocutores.
- 2.4 - Composição.

UNIDADE 3 - EXPRESSÃO EM ILUSTRAÇÃO E HISTÓRIA EM QUADRINHOS

- 3.1 - Estética e Arte.
- 3.2 - Técnicas.

UNIDADE 4 - PRODUÇÃO E MERCADO DA ILUSTRAÇÃO E HISTÓRIA EM QUADRINHOS

- 4.1 - Aplicação.
- 4.2 - Produção artesanal e industrial.
- 4.3 - Atuação Profissional e Mercado.
- 4.4 - Portfólio.

PROGRAMA: (continuação)

Empty space for program details.

Data: ____/____/____

Coordenador do Curso

Data: ____/____/____

Chefe do Departamento