



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

## PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

**DESENHO INDUSTRIAL**

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T-P)
<b>DDI040</b>	<b>LABORATÓRIO PROFISSIONALIZANTE - AMBIENTE E MOBILIÁRIO</b>	<b>(2-6)</b>

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Projetar móveis para produção junto à indústria moveleira, considerando as abordagens do processo construtivo do móvel e sua inserção no ambiente ao qual está sendo projetado. Analisar os materiais utilizados com abordagens na produção, sustentabilidade e meio-ambiente, adequando-os a concepção estrutural proposta. Trabalhar a percepção ambiental no sentido de identificar as necessidades dos usuários e do mercado consumidor, para que estas atendam as condições gerais de conforto e segurança.

PROGRAMA:

### TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

#### UNIDADE 1 - CONTEXTUALIZAÇÃO/MATERIAIS E PROCESSOS NA INDÚSTRIA MOVELEIRA

- 1.1 - Polos moveleiros.
- 1.2 - Tecnologia e tratamento com madeiras.
- 1.3 - Elementos na composição do móvel.
- 1.4 - Composição e concepção estrutural.
- 1.5 - Processos de fabricação.
- 1.6 - Mercado consumidor.

#### UNIDADE 2 - CONFIGURAÇÃO/ESPECIFICAÇÃO/DETALHAMENTO E MATERIALIZAÇÃO

- 2.1 - Processo criativo/conceito/projeto.
- 2.2 - Normas técnicas de representação.
- 2.3 - Memorial descritivo.
- 2.4 - Materiais e componentes.
- 2.5 - Procedimentos de montagem.

#### UNIDADE 3 - COMPOSIÇÃO E PERCEPÇÃO AMBIENTAL

- 3.1 - Elementos na composição do ambiente.
- 3.2 - Concepção de estrutura, estilo e composição.
- 3.3 - Design Universal.
- 3.4 - Meio-ambiente.

#### UNIDADE 4 - CONFORTO AMBIENTAL

- 4.1 - A cor nos ambientes.
- 4.2 - A luz nos ambientes.
- 4.3 - Acústica ambiental.

PROGRAMA: (continuação)

Empty space for program content.

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Coordenador do Curso

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Chefe do Departamento