



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA

PROGRAMA DE DISCIPLINA

DEPARTAMENTO:

DESENHO INDUSTRIAL

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T-P)
DDI036	LABORATÓRIO PROFISSIONALIZANTE - UTENSÍLIOS	(2-6)

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Projetar produtos de baixa complexidade através da utilização de elementos técnico-metodológicos e estéticos aplicados a contextos específicos de desenvolvimento de utensílios, sem deixar de considerar os aspectos culturais, ambientais e sociais da prática profissional do design.

PROGRAMA:

TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES

UNIDADE 1 - INTRODUÇÃO AO PROJETO DE UTENSÍLIOS

- 1.1 - Aspectos históricos e conceituais.
- 1.2 - Estudo do contexto, sujeito e objeto.
- 1.3 - O papel dos utensílios no mundo contemporâneo.
- 1.4 - Cultura de consumo na contemporaneidade.

UNIDADE 2 - DESIGN, CULTURA E SOCIEDADE

- 2.1 - Design e sustentabilidade.
- 2.2 - Estudo do papel social do design.
- 2.3 - Estudo das culturas populares.
- 2.4 - Design universal.

UNIDADE 3 - PRODUÇÃO E COMERCIALIZAÇÃO DE UTENSÍLIOS

- 3.1 - Análise de materiais e técnicas de produção de utensílios.
- 3.2 - Identificação de demandas em projeto de utensílios.
- 3.3 - Técnicas de análise e definição do problema de projeto.
- 3.4 - Técnicas de geração de alternativas.
- 3.5 - Possibilidades de atuação profissional do designer de utensílios.

UNIDADE 4 - PRÁTICA EM PROJETO DE UTENSÍLIOS

- 4.1 - Projeto informacional.
- 4.2 - Projeto conceitual.
- 4.3 - Projeto preliminar.
- 4.4 - Projeto detalhado.

PROGRAMA: (continuação)

Empty space for program content.

Data: ____/____/____

Coordenador do Curso

Data: ____/____/____

Chefe do Departamento