



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA**  
**PROGRAMA DE DISCIPLINA**

DEPARTAMENTO:

**DESENHO INDUSTRIAL**

IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA:

CÓDIGO	NOME	(T-P)
<b>DDI045</b>	<b>LABORATÓRIO PROFISSIONALIZANTE - EQUIPAMENTOS</b>	<b>(2-6)</b>

OBJETIVOS - ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de :

Projetar equipamentos integrando princípios mecânicos e eletroeletrônicos que permitam uma interface acessível, confortável, segura e eficiente no suporte de tarefas e atividades contextualizadas no sistema humano-tecnologia-ambiente.

PROGRAMA:

**TÍTULO E DISCRIMINAÇÃO DAS UNIDADES**

UNIDADE 1 - INTRODUÇÃO AO ESTUDO DO PRODUTO E DA INTERFACE

- 1.1 - Os equipamentos ao longo da história.
- 1.2 - Estudo das interfaces humano-tecnologia-ambiente.
- 1.3 - Dimensões semântica, sintática e pragmática do produto.

UNIDADE 2 - PRINCÍPIOS TÉCNICOS E TECNOLOGIAS APLICADAS

- 2.1 - Alavancas e máquinas simples.
- 2.2 - Introdução aos sistemas elétricos.
- 2.3 - Materiais e aplicações.
- 2.4 - Estruturas e componentes.

UNIDADE 3 - DESENVOLVIMENTO DE PROJETO

- 3.1 - Mercado, tendências e inovação.
- 3.2 - Desenho para criação e inovação.
- 3.3 - Métodos e sistematizações do projeto.
- 3.4 - Gestão dos processos.

PROGRAMA: (continuação)

Empty space for program content.

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Coordenador do Curso

Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Chefe do Departamento